ה-Packages שהיו לנו במטלה 2:

Boundary Package  
Client Controller Boundary  
DB Controller Boundary  
Entity Boundary  
OCSF Boundary  
  
לאחר הערות מן הסגל, הבנת Scope הפרויקט והחלטות בתוך הצוות, החלטנו להוסיף ולשנות כמה מהחבילות ולסדר אותן באופן שונה:

Client Boundary - תכיל מחלקות השולטות בתקשורת בין צד לקוח לבין צד שרת.  
Boundary Package – תכיל קבצי FXML האחראית לעיצוב וסידור המערכת.  
Common Boundary – תכיל מחלקות המשומשות ע"י מספר רב של מחלקות אחרות, כגון Enum, שמות וסוגים שונים של מסכים.  
Controller Boundary – תכיל מחלקות השולטות על קונטרולרים אשר לא נוגעים ב-GUI, כגון מוצרים והזמנות שאנו שומרים כמופעים במערכת.  
ControllerGUI Boundary – תכיל מחלקות השולטות במסכי המערכת, עובדות ביחד עם קבצי ה-FXML.  
Interface Boundary – תכיל מחלקות Interface.  
Store Boundary – תכיל מחלקות המנהלות את המעבר בין המסכים השונים ושמירת מידע אשר קיים לאורך חיי המערכת ומשומש ע"י מחלקות בצד לקוח.  
Style Boundary – תכיל קבצי CSS, אייקונים ותמונות בשביל המערכת.  
Utils Boundary – תכיל מחלקות המנהלות ולידציות שונות לקלטים במערכת, מחלקה האחראית על Popup ועוד מחלקה אשר אחראית על Tooltip.  
  
יצרנו פרויקט נוסף בשם Common, המכיל חבילות אשר משומשות ע"י שני צדדי המערכת, צד לקוח וצד שרת:

Common Boundary – תכיל מחלקות כגון Common Functions, מחלקה האחראית על הודעות במערכת ועוד מחלקה האחראית על תיאור המסכים.  
Entity Boundary – תכיל מחלקות שונות עבור מופעים של יישויות במערכת.  
Enums Package – תכיל מחלקות האחראיות על ה-Enum המשומשים ע"י צד לקוח וצד שרת.